

Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій

Спеціалізація:

Інформаційні системи та технології. Управління IT-проектами

(код 126/0314)

Спеціальність:

Інформаційні системи та технології

(код 126)

Галузь знань:

Інформаційні технології

(код 12)

Перелік дисциплін

для вступу на навчання за освітньою програмою підготовки магістр

- Алгоритми і структури даних
- Дискретна математика
- Комп'ютерні мережі (вибрані розділи 2)
- Об'єктно-орієнтоване програмування (вибрані розділи 2)
- Організація баз даних та знань
- Основи інформаційних технологій

Дисципліна: Алгоритми і структури даних

Розділ 1. Поняття алгоритму

- § 1. Основні поняття інформатики
- § 2. Поняття «алгоритм». Основні визначення. Властивості алгоритмів. Виконавці алгоритму. Способи опису алгоритмів. Класи алгоритмів
- § 3. Рекурсія та її використання

Розділ 2. Поняття структури даних

- § 1. Поняття структури даних
- § 2. Рівні подання структур даних
- § 3. Класифікація структур даних у програмах користувача й у пам'яті ЕОМ
- § 4. Основні види складених типів даних

Розділ 3. Лінійні структури даних

- § 1. СД типу масив. Дескриптор СД типу масив. СД типу множина. СД типу запис. СД типу таблиця. Операції над СД типу таблиця
- § 2. СД типу стек. Сукупність операцій, що визначають структуру типу стек. Дескриптор СД типу стек
- § 3. СД типу черга
- § 4. Зв'язний розподіл пам'яті. Класифікація СД типу Зв'язний список. СД типу лінійний однозв'язний список. Операції, що визначають структуру типу лінійний однозв'язний список
- § 5. СД типу вказівник. СД типу циклічний лінійний список
- § 6. СД типу двозв'язний лінійний список. СД типу дек
- § 7. Багатозв'язний список
- § 8. Хешування даних. Методи вирішення колізій. Переповнення таблиці та рехешування

Розділ 4. Нелінійні структури даних

- § 1. СД типу дерево. Бінарне дерево. Подання дерев у зв'язній пам'яті ЕОМ
- § 2. Алгоритми проходження дерев. Подання бінарних дерев у зв'язній пам'яті. Формування бінарного дерева
- § 3. Застосування бінарних дерев в алгоритмах пошуку
- § 4. Види бінарних дерев: збалансоване дерево, червоно-чорне дерево, AVL-дерево
- § 5. СД типу граф. Подання графа в пам'яті ЕОМ. Подання графа за допомогою структур суміжності
- § 6. Алгоритми проходження графа

Розділ 5. Алгоритми пошуку

- § 1. Лінійний пошук. Двійковий (бінарний) пошук
- § 2. Інтерполяційний пошук в масиві
- § 3. Бінарний пошук з визначенням найближчих вузлів. Пошук в таблиці
- § 4. Пошук рядка: прямий; алгоритм Батога, Моріса і Пратта; алгоритм Боуєра і Мура

Розділ 6. Алгоритми сортування

- § 1. Методи внутрішнього сортування: сортування включенням, обмінне сортування, сортування вибором, сортування поділом, сортування за допомогою дерева, пірамідальне сортування, побудова піраміди методом Флойда, сортування злиттям
- § 2. Зовнішнє сортування: пряме злиття, природне злиття, збалансоване багатошляхове злиття, багатофазне злиття

Розділ 7. Жадібні алгоритми

- § 1. Поняття жадібного алгоритму
- § 2. Відмінність між динамічним програмуванням і жадібним алгоритмом. Приклади жадібних алгоритмів
- § 3. Алгоритми Краскала, Шеннона-Фано, Хафмана, Пріма

Література

1. Шаховська Н.Б. Алгоритми та структури даних / Н.Б. Шаховська, Р.О. Голошук. – Львів: Магнолія-2006, 2009. – 216 с.

2. Вирт Н. Алгоритмы и структуры данных / Н. Вирт. – М.: Мир, 1989 – 360 с.
3. Кнут Д. Искусство программирования: т. 1. Основные алгоритмы / Д. Кнут. – 3-е изд. – М.: Вильямс, 2000.

Дисципліна: Дискретна математика

Розділ 1. Математична логіка

- § 1. Логіка висловлювань
- § 2. Закони логіки висловлювань
- § 3. Нормальні форми логіки висловлювань
- § 4. Логіка першого ступеня

Розділ 2. Основи теорії множин

- § 1. Поняття множини
- § 2. Поняття кортежу. Декартів добуток множин
- § 3. Операції над множинами
- § 4. Доведення рівностей з множинами
- § 5. Комп'ютерне зображення множин

Розділ 3. Теорія графів

- § 1. Основні означення та властивості
- § 2. Деякі спеціальні класи простих графів
- § 3. Способи задавання графів
- § 4. Шляхи та цикли, зв'язність
- § 5. Ізоморфізм графів
- § 6. Ейлерів цикл у графі
- § 7. Гамільтонів цикл у графі
- § 8. Зважені графи та алгоритми пошуку найкоротшого шляху
- § 9. Обхід графів
- § 10. Планарні графи

Розділ 4. Дерева та їхнє застосування

- § 1. Основні означення та властивості
- § 2. Обхід дерев. Префіксна та постфіксна форми запису
- § 3. Бінарне дерево пошуку
- § 4. Дерева прийняття рішень
- § 5. Алгоритм бектрекінг

Розділ 5. Відношення

- § 1. Відношення та їхні властивості
- § 2. Відношення еквівалентності
- § 3. Відношення часткового порядку
- § 4. Операції над відношеннями

Розділ 6. Основи теорії автоматів

- § 1. Основні вимоги до алгоритмів
- § 2. Машини Тьюрінга
- § 3. Обчислення числових функцій на машині Тьюрінга

Література

1. Нікольський Ю.В. Дискретна математика : підруч. з грифом МОН / Ю.В. Нікольський, В.В. Пасічник, Ю.М. Щербина. – К. : ВНУ «ПИТЕР», 2006. – 368 с.
2. Нікольський Ю.В. Дискретна математика : підруч. з грифом МОН / Ю.В. Нікольський, Ю.М. Щербина, В.В. Пасічник. – 2-ге вид. – Львів : Магнолія-плюс, 2007. – 608 с.
3. Нікольський Ю.В. Дискретна математика : підруч. / Ю.В. Нікольський, Ю.М. Щербина, В.В. Пасічник. – Львів : Магнолія-2006, 2009. – 432 с.

Дисципліна: Комп'ютерні мережі (вибрані розділи 2)

Розділ 1. Головні архітектурні принципи побудови комп'ютерних мереж

- § 1. Історія розвитку комп'ютерних мереж. Класифікація мережевих вирішень
- § 2. Стандартизація у комп'ютерних мережах. Організації що займаються стандартизацією
- § 3. Еталонна модель взаємозв'язку відкритих систем
- § 4. Методи комутації

Розділ 2. Середовища передавання, коди та сигнали комп'ютерних мереж

- § 1. Параметри середовищ передавання та їх порівняння. Коаксіальні кабелі
- § 2. Волоконно-оптичні кабелі
- § 3. Скручена пара як середовище передавання даних у комп'ютерних мережах. Стандарт EIA- 568- AB, ISO/IEC 11801. Параметри скрученої пари
- § 4. Канал передавання даних. Модуляція. Кодування

Розділ 3. Базові протоколи комп'ютерних мереж

- § 1. Функції протоколів фізичного та канального рівнів
- § 2. Протоколи керування доступом. Протокол HDLC
- § 3. Протоколи мережевого та транспортного рівнів. Методи маршрутизації

Розділ 4. Протокольний стек TCP/IP

- § 1. Структура мережі TCP/IP та базові принципи її роботи. Адресація у мережі
- § 2. Головні протоколи мережі IPv4
- § 3. Протокол IPv6
- § 4. Служба DNS
- § 5. Маршрутизація у мережах IP. Трансляція мережевих адрес (NAT)

Розділ 5. Об'єднання мереж та мережеві вирішення

- § 1. Засоби об'єднання мереж. Багаторівнева комутація
- § 2. Кабельні системи комп'ютерних мереж
- § 3. Структури мережевих вирішень

Розділ 6. Мережеві технології

- § 1. Шини вводу-виводу PCI, PCI-e. Інтерфейсні технології. Технологія передавання SCSI
- § 2. Локальні мережі. Архітектура, різновиди та порядок роботи мереж Ethernet
- § 3. Безпроводні мережі
- § 4. Глобальні мережі

Література

1. Буров Є.В. Комп'ютерні мережі / Є.В. Буров. – Львів : БаК, 1999. – 468 с.
2. Буров Є.В. Комп'ютерні мережі / Є.В. Буров. – 2-е вид., випр. і доповн. – Львів : БаК, 2003. – 584 с.
3. Буров Є.В. Комп'ютерні мережі : підруч. з грифом МОН / Є.В. Буров. – Львів : Магнолія Плюс, 2006. – 264 с.

Дисципліна: Об'єктно-орієнтоване програмування (вибрані розділи 2)

Розділ 1. Технології об'єктно-орієнтованого проектування програмних систем

- § 1. Сучасні технології та платформи проектування програмних систем
- § 2. Технологія об'єктно-орієнтованого проектування: класи, інкапсуляція даних, наслідування, поліморфізм
- § 3. Case-засоби об'єктно-орієнтованого проектування програмних систем. UML-діаграми класів

Розділ 2. Особливості мови C++

- § 1. Новий стиль включення файлів у програму; простір імен; коментарі; особливості оголошень типів даних; нові типи даних; тип посилання; розширений набір зарезервованих слів та операцій
- § 2. Оголошення функцій; нові стилі оголошення функцій; аргументи функцій за замовчуванням; вбудовані функції; перевантаження функцій; декорування імен функцій; специфікації зовнішніх зв'язків; операції виділення та звільнення динамічної пам'яті

Розділ 3. Класи та об'єкти C++

- § 1. Оголошення та структура класу. Дані та методи класу. Декларації private, protected, public

§ 2. Звичайні, константні та статичні дані та методи, особливості їх оголошення та використання

§ 3. Вказівники на елементи класу – синтаксис оголошення та семантика застосування

§ 4. Конструктори та деструктори, їх призначення, оголошення, розміщення у програмі та виклики. Конструктори перетворення типу та конструктори копіювання, особливості їх оголошення та варіанти викликів.

§ 5. Дружні функції та дружні класи (friend).

§ 6. Види класів. Глобальні та локальні класи. Контейнерні та вкладені класи.

§ 7. Оголошення об'єктів класу. Об'єкти у динамічній пам'яті. Види та властивості об'єктів. Вказівники на об'єкти класу. Вказівник this. Перетворення до типу об'єктів класу

Розділ 4. Класи потокового введення-виведення

§ 1. Стандартні об'єкти-потоки. Виведення на екран та введення з клавіатури

§ 2. Робота з файлами. Переадресування введення-виведення

§ 3. Форматування потоків. Опрацювання станів потоків. Маніпулятори потоків. Форматування в пам'яті (резидентних потоків)

Розділ 5. Перевантаження операцій та операторні функції

§ 1. Перевантаження унарних та бінарних операцій

§ 2. Особливості перевантаження первинних операцій, інкременту та декременту, new та delete, присвоєння, приведення типу

§ 3. Перевантаження поточкових операцій введення-виведення

Розділ 6. Успадкування класів

§ 1. Одинарне успадкування класів. Базові та похідні класи. Оголошення успадкування. Ієрархія класів, правила успадкування. Особливості викликів конструкторів та деструкторів при успадкуванні класів

§ 2. Множинне успадкування класів. Синтаксис та семантика множинного успадкування. Успадкування класів з загальною базою. Особливості викликів конструкторів та деструкторів при множинному успадкуванні класів

Розділ 7. Поліморфізм віртуальних функцій

§ 1. Перевантаження функцій, поліморфізм, віртуальні функції та пізнє зв'язування. Динамічні віртуальні функції

§ 2. Чисті віртуальні функції та абстрактні класи

§ 3. Інтерфейси компонентної моделі об'єктів

Розділ 8. Шаблони функцій та класів

§ 1. Шаблонні (параметризовані) функції. Синтаксис оголошення. Використання шаблонів функцій. Спеціалізація шаблонів. Перевантаження шаблонів функцій.

§ 2. Шаблонні класи. Синтаксис оголошення. Визначення та спеціалізація шаблону класу. Об'єкти шаблонних класів. Друзі шаблонних класів.

§ 3. Бібліотека стандартних шаблонів STL

Розділ 9. Інформація про типи та операції приведення типів

§ 1. Отримання інформації про тип під час виконання програми. Програмування з використанням RTTI

§ 2. Перетворення та приведення типів. Операції static_cast, dynamic_cast, const_cast, reinterpret_cast. Перетворення типів поліморфних об'єктів. Низхідне та перехресне приведення типів

Розділ 10. Керування виключеннями

§ 1. Контроль за виконанням секції коду. Оператор try. Викидання виключень. Оператор throw. Опрацювання виключень. Оператор catch. Специфікації виключень

§ 2. Робота з конструкторами та виключеннями. Робота з ієрархіями виключень.

§ 3. Кадроване керування виключеннями та фільтруючий вираз. Опрацювання виключних станів роботи процесора

Література

1. Шпак З.Я. Програмування мовою C : навч. посіб. / З.Я. Шпак. – 2-ге вид., доп. – Львів : вид-во НУ «Львівська політехніка», 2011. – 436 с.

2. Буч Г. Объектно-ориентированный анализ и проектирование с примерами приложений на C++ :

пер. с англ. / Г. Буч. – 2-е изд. – М. : Бином ; СПб. : Невский диалект, 1999. – 720 с.

3. Подбельский В.В. Программирование на языке Си++ / В.В. Подбельский. – М. : Финансы и статистика, 2002.

Дисципліна: Організація баз даних та знань

Розділ 1. Основи комп'ютерного опрацювання даних

§ 1. Інформаційні системи та інформаційні технології

§ 2. Інформація і дані

Розділ 2. Моделі баз даних

§ 1. Архітектура баз даних

§ 2. Фізичні моделі даних

§ 3. Концептуальна модель бази даних. Метод "сутність – зв'язок"

§ 4. Даталогічна концептуальна модель бази даних. Логічні одиниці даних

§ 5. Логічні моделі баз даних. Види логічних моделей даних

Розділ 3. Основи реляційних баз даних

§ 1. Реляційна модель бази даних

§ 2. Проектування реляційних баз даних

§ 3. Функціональні залежності в реляційних базах даних

§ 4. Ключі у відношеннях реляційних баз даних

§ 5. Нормалізація відношень

§ 6. Подальша нормалізація відношень. Нормальні форми вищих порядків

Розділ 4. Реляційна алгебра. Операції над відношеннями

§ 1. Поняття реляційної алгебри. Теоретико-множинні операції

§ 2. Спеціальні реляційні операції

§ 3. Операції над станами відношень

§ 4. Операції над схемами відношень

Розділ 5. Реляційні числення

§ 1. Реляційне числення зі змінними-кортежами

§ 2. Відповідність формул реляційного числення зі змінними-кортежами та операцій реляційної алгебри

§ 3. Реляційне числення зі змінними на доменах

Література

1. Берко А.Ю. Системи баз даних та знань : Кн. 1 : Організація баз даних та знань : навч. посіб. / А.Ю. Берко, О.М. Верес. – Львів : Магнолія-2006, 2008. – 454 с.

2. Берко А.Ю. Системи баз даних та знань : Кн. 1 : Організація баз даних та знань : підруч. / А.Ю. Берко, О.М. Верес. – Львів : Магнолія-2006, 2013. – 674 с.

3. Берко А.Ю. Теоретичні основи баз даних : конспект лекцій для студ. Ін-ту комп'ютерних наук та інформ. технологій / А.Ю. Берко, О.М. Верес. – Львів: вид-во НУ «Львівська політехніка», 2007. – 190 с.

4. Пасічник В.В. Організація баз даних та знань / В.В. Пасічник, В.А. Резніченко. – К. : вид. група ВНУ, 2006. – 384 с.

Дисципліна: Основи інформаційних технологій

Розділ 1. Поняття інформації та комп'ютера

§ 1. Поняття інформації. Принципи роботи з інформацією

§ 2. Персональний комп'ютер. Характеристики та можливості

§ 3. Комп'ютерні мережі. Типи та властивості

Розділ 2. Операційні системи

§ 1. Основи операційних систем. Різновидності операційних систем

§ 2. Операційна система Windows. Загальний огляд

§ 3. Організація роботи з елементами ОС

§ 4. Стандартні програми. Встановлення та видалення програмного забезпечення

§ 5. Налаштування ОС Windows

Розділ 3. Текстовий редактор Word

- § 1. Основи роботи в середовищі Microsoft Office
- § 2. Текстовий процесор Word. Загальні поняття
- § 3. Редагування та форматування тексту
- § 4. Робота з графікою. Додаткові можливості

Розділ 4. Електронні таблиці

- § 1. Редактор електронних таблиць Excel. Призначення та можливості
- § 2. Робота з формулами. Побудова графіків
- § 3. Використання можливостей бази даних

Розділ 5. Електронні презентації

- § 1. Загальні поняття презентацій. Редактор презентацій PowerPoint
- § 2. Принципи побудови презентацій. Використання майстра
- § 3. Оформлення слайдів. Використання зовнішніх об'єктів
- § 4. Використання анімації. Додаткові можливості.

Розділ 6. Інтернет та комунікація

- § 1. Поняття мереж та Інтернету
- § 2. Використання Internet Explorer
- § 3. Робота з електронною поштою. Outlook Express

Література

1. Басюк Т.М. Основи інформаційних технологій : навч. посіб. / Т.М. Басюк, Н.О. Думанський, О.В. Пасічник. – Львів : Новий світ-2000, 2010. – 390 с.
2. Басюк Т.М. Основи інформаційних технологій / Т.М. Басюк. – Львів : Сузір'я, 2009. – 160 с. 3. Борн Г. Windows XP / Г. Борн. – М. : НТ Пресс, 2008. – 624 с.

Вимоги до рівня освіти осіб, які можуть розпочати навчання за освітніми програмами відповідної спеціальності, та їх результатів навчання

Для здобуття освітнього рівня магістра можуть вступати особи, що здобули освітній рівень бакалавра.

Програма фахових вступних випробувань для осіб, що здобули попередній рівень вищої освіти за іншими спеціальностями, повинна передбачати перевірку набуття особою компетентностей та результатів навчання, що визначені стандартом вищої освіти зі спеціальності 126 Інформаційні системи та технології для першого (бакалаврського) рівня вищої освіти.