

Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій

Спеціалізація:

Інформаційні технології проектування

(код 122/0303)

Спеціальність:

Комп'ютерні науки

(код 122)

Галузь знань:

Інформаційні технології

(код 12)

Перелік дисциплін

для вступу на навчання за освітньою програмою підготовки магістр

- **Адміністрування САПР**
- **Комп'ютерна схемотехніка та архітектура комп'ютерів**
- **Математичне моделювання в САПР**
- **Методи синтезу та оптимізації**
- **Методи та засоби комп'ютерних інформаційних технологій**
- **Основи автоматизованого проектування складних об'єктів і систем (СОС)**
- **Системне програмування та операційні системи**

Дисципліна: Адміністрування САПР

Розділ 1. Сучасний погляд на процес і об'єкт проектування

- § 1. Становлення науки про проектування
- § 2. Огляд досліджень в області методології проектування
- § 3. Аналіз існуючих в машинобудуванні та приладобудуванні систем автоматизованого проектування (AutoCAD 2000, ACCEL EDA, КОМПАС, 3D MAX, ArxiCAD)

Розділ 2. Основи методики проектування

- § 1. Проектування з позиції теорії пізнання
- § 2. Поняття і принципи методології проектування
- § 3. Процедурна модель проектування

Розділ 3. Організаційні основи розробки САПР на виробництві

- § 1. Системний аналіз процесів конструювання і визначення вимог до САПР
- § 2. Уніфікація і стандартизація конструкторських та технологічних рішень на передпроектній стадії
- § 3. Організаційна структура розробки САПР на виробництві
- § 4. Технологія розробки програмно-інформаційного забезпечення САПР
- § 5. Організація розробки програмно-інформаційного забезпечення САПР

Розділ 4. Впровадження і експлуатація САПР на виробництві

- § 1. Етапи впровадження
- § 2. Організація експлуатації САПР
- § 3. Дослідне і промислове функціонування

Розділ 5. Інтегровані САПР

- § 1. Інтегровані САПР. Використання інтегрованих САПР для проектування виробів машинобудування та приладобудування
- § 2. Приклад проектування в інтегрованій САПР типового радіоелектронного пристрою
- § 3. Вихідна специфікація об'єкту проектування
- § 4. Проектування структурної схеми
- § 5. Проектування логічної схеми
- § 6. Проектування електричної принципової схеми
- § 7. Проектування топологічної схеми

Розділ 6. Ефективність САПР

- § 1. Складові ефективності САПР
- § 2. Методи розрахунку ефективності САПР

Література

1. Норенков И.П. Основы теории и проектирования САПР : учеб. для вузов / И.П. Норенков, В.Б. Маничев. – М. : Высш.шк., 1990. – 328 с.
2. Норенков И.П. Основы автоматизированного проектирования : учеб. для вузов / И.П. Норенков. – 2-е изд., перераб. и доп. – М. : изд-во МГТУ им. Н.С. Баумана, 2002. – 336 с.

Дисципліна: Комп'ютерна схемотехніка та архітектура комп'ютерів

Розділ 1. Основи теорії комп'ютерної схемотехніки

- § 1. Інформаційні та арифметичні основи комп'ютерної схемотехніки
- § 2. Логічні основи комп'ютерної схемотехніки та основні характеристики цифрових систем

Розділ 2. Елементи комп'ютерної схемотехніки

- § 1. Діодні, транзисторні логічні елементи. Асинхронні та синхронні RS- тригери

Розділ 3. Послідовні вузли комп'ютерної техніки

- § 1. Регістри та лічильники

Розділ 4. Комбінаційні функціональні вузли комп'ютерної техніки

- § 1. Дешифратори та шифратори
- § 2. Мультиплексори і демультіплексори
- § 3. Компаратори . Перетворювачі кодів

§ 4. Цифро-аналогові і аналого-цифрові перетворювачі

Розділ 5. Архітектура комп'ютерів

§ 1. Загальна характеристика комп'ютерної техніки і етапи її розвитку

§ 2. Пам'ять комп'ютерів

§ 3. Фізична організація пам'яті. Організація банків пам'яті і режим роботи ОЗП. Типи динамічної пам'яті (FPM, EDO, BEDO, SDRAM). Побудова блоків пам'яті заданої архітектури

Розділ 6. Арифметико-логічні пристрої та пристрої керування

§ 1. Класифікація арифметико-логічних пристроїв

Розділ 7. Мікропроцесори

§ 1. Загальна характеристика процесорів і мікропроцесорів

Розділ 8. Інтерфейси мікропроцесорних систем

§ 1. Системні інтерфейси. Інтерфейсні мікросхеми. Генератор тактових імпульсів.

§ 2. Загальні характеристики програмованих інтерфейсних контролерів. Програмований паралельний та послідовний інтерфейс

§ 3. Програмований таймер. програмований контролер переривань, контролер прямого доступу до пам'яті.

Література

1. Мельник А.О. Архітектура комп'ютерів / А.О. Мельник. – Луцьк : Волин. обл. друк., 2008. – 470 с.
2. Архітектура, принципи функціонування та керування ресурсами ІМВ РС : навч. посіб. / А.М. Гуржій, С.В. Коряк, В.В. Самсонов, О.Я. Склярів. – Х. : ТОВ «Компанія СМІТ», 2003. – 512 с.
3. Поворознюк А.И. Архитектура компьютеров. Архитектура микропроцессорного ядра и системных устройств : учеб. пособие : ч. 1 / А.И. Поворознюк. – Х. : Торнадо, 2004. – 355 с.

Дисципліна: Математичне моделювання в САПР

Розділ 1. Побудова і аналіз моделей

§ 1. Поняття моделі і моделювання. Види моделей. Класифікація методів моделювання

§ 2. Рівні моделювання в САПР

§ 3. Структурна схема процесу моделювання. Характеристика основних етапів моделювання

§ 4. Поняття про математичне моделювання. Види математичних моделей. Вимоги до математичних моделей

Розділ 2. Основи теорії подібності

§ 1. Поняття подібності. Елементи теорії розмірностей. Перехід від однієї системи одиниць до іншої. Критерії подібності

§ 2. Методи побудови критеріїв подібності. Приклади отримання критеріїв подібності для конкретних фізичних систем

§ 3. Достатні умови подібності. Необхідні умови подібності

§ 4. Отримання функціональних залежностей на основі аналізу розмірностей. П-теорема

§ 5. Узагальнені положення теорії подібності

Розділ 3. Типи рівнянь для моделювання процесів на компонентному рівні

§ 1. Основні рівняння для моделей на компонентному рівні

§ 2. Класифікація диференціальних рівнянь з частинними похідними. Методи розв'язування

§ 3. Початкові та граничні умови. Крайові задачі

§ 4. Класифікація та постановки крайових задач

§ 5. Поняття про коректність постановок крайових задач. Класичні та узагальнені розв'язки крайових задач

§ 6. Метод розділення змінних

§ 7. Задачі дифузії. Граничні умови для задач дифузійного типу

Розділ 4. Різницевий метод розв'язку крайових задач

§ 1. Основні поняття теорії різницевих схем

§ 2. Поняття про порядок точності, збіжність та швидкість збіжності різницевих схем

§ 3. Поняття про апроксимацію диференціальної крайової задачі різницевою схемою

§ 4. Поняття про стійкість різницевих схем. Збіжність як результат апроксимації та стійкості

§ 5. Застосування різницевих схем для розв'язування нестационарних задач

Розділ 5. Основи методу скінченних елементів

§ 1. Метод зважених нев'язок. Метод Гальоркіна

§ 2. Поняття про слабку варіаційну постановку

§ 3. Інтерполяційні поліноми для скінченних елементів. Побудова базисних функцій

§ 4. Схема розв'язку крайових задач методом скінченних елементів

§ 5. Дискретизація області у МСЕ. Типи скінченних елементів. Алгоритми триангуляції

Розділ 6. Застосування електричних сіток для розв'язання крайових задач

§ 1. Загальні відомості про метод електричних аналогій

§ 2. Апроксимація лапласіана на електричних сітках

§ 3. Електричні аналоги лапласіана на непрямокутних сітках

§ 4. Електричні сітки на границі двох середовищ

§ 5. Електрична сітка для лапласіана в неоднорідному середовищі

§ 6. Електрична сітка для рівняння Пуасона

§ 7. Електрична сітка для рівняння Фур'є і теплопровідності

§ 8. Електрична сітка для хвильового рівняння

Розділ 7. Метод граничних елементів

§ 1. Схема розв'язку крайових задач методом граничних елементів

§ 2. Дискретизація границі

§ 3. Формування канонічної системи рівнянь та її розв'язок

§ 4. Порівняльна характеристика методу граничних елементів

Література

1. Молчанов А.А. Моделирование и проектирование сложных систем / А.А. Молчанов. – К. : Вища шк., 1988. – 359 с.
2. Мочернюк Д.Ю. Физическое моделирование инженерных процессов / Д.Ю. Мочернюк. – Львов : Вища шк. Изд-во при Львов. ун-те, 1987. – 160 с.
3. Теслюк В.М. Математичне моделювання в САПР : ч. 1 : конспект лекцій з курсу «Математичне моделювання в САПР» для студ. базового напрямку «Комп'ютерні науки» / В.М. Теслюк. – Львів : вид-во НУ «Львівська політехніка», 2009. – 64 с.

Дисципліна: Методи синтезу та оптимізації

Розділ 1. Основні поняття, визначення, постановка та розв'язок найпростіших оптимізаційних задач

§ 1. Основні відомості про об'єкт і задачі проектування. Класифікація параметрів об'єкта, що проектується. Поняття математичної моделі. Основні задачі, що виникають при проектуванні об'єкта: задачі розрахунку, аналізу, оптимізації і синтезу. Низхідне та висхідне проектування. Типова схема етапу проектування об'єкта

§ 2. Основні поняття та визначення оптимізаційної моделі і її складових частин. Основні відомості та поняття про оптимізацію. Поняття критерію оптимізації та цільової функції. Поняття обмежень цільової функції. Постановка оптимізаційної задачі. Алгоритм постановки оптимізаційної задачі. Геометрична інтерпретація цільової функції. Поняття глобального та локального оптимуму. Класифікація методів рішення оптимізаційних задач. Метод Свена

§ 3. Методи одновимірної оптимізації. Особливості задач одновимірної оптимізації. Умови існування екстремуму функції однієї змінної. Класифікація методів одновимірної оптимізації. Метод Ньютона-Рафсона, метод Пауела, метод ділення інтервалу наполовину та метод золотого січення. Метод січних. Порівняльна характеристика методів одновимірного пошуку

§ 4. Задачі лінійного програмування (ЛП) та методи їх вирішення. Характеристика задач лінійного програмування. Постановка задачі лінійного програмування. Геометрична інтерпретація задачі ЛП. Основи симплекс-методу. Запис задачі ЛП у канонічній формі. Поняття базисна змінна, базисне рішення, суміжне допустиме базисне рішення, єдиність, неєдиність і необмеженість оптимального рішення. Графічний метод розв'язання задач ЛП. Алгоритм симплекс-методу. Метод великих штрафів. Двокроковий метод. Алгоритм розв'язання транспортної задачі. Правило північно-західного кута. Метод потенціалів. Метод найменшої вартості. Метод Фогеля. Правило побудови

замкнутого циклу

Розділ 2. Методи багатопараметричної оптимізації

§ 1. Багатопараметрична оптимізація. Поняття багатопараметричної оптимізації. Умови існування екстремуму функції багатьох змінних. Класифікація методів рішення задач нелінійного програмування

§ 2. Методи прямого пошуку. Особливості методів прямого пошуку. Метод пошуку по симплексу. Метод Нелдера-Міда. Метод Хука-Джівса

§ 3. Градієнтні методи оптимізації. Особливості градієнтних методів оптимізації. Методи першого порядку. Метод Коші. Методи 2-го порядку. Метод Ньютона та його модифікація. Метод Маквардта. Квазіньютонівські методи. Метод Девідона-Флетчера-Пауела. Метод спряжених градієнтів. Метод Флетчера-Рівса. Узагальнений алгоритм градієнтних методів

§ 4. Аналіз методів нелінійного програмування. Порівняльна характеристика методів нелінійного програмування. Критерії оцінки їх ефективності. Проблеми чисельної апроксимації похідних

§ 5. Методи умовної оптимізації. Особливості методів умовної оптимізації. Умови Куна-Таккера, теорема Куна-Таккера. Метод множників Лагранжа. Метод штрафних функцій

§ 6. Векторна оптимізація. Особливості задач векторної оптимізації. Основні поняття: область критеріїв, ефективні точки, область згоди, область компромісів. Парето множина, оптимальність за Парето. Метод уступок

§ 7. Методи згортки векторних критеріїв. Особливості методів згортки векторних критеріїв. Побудова функції корисності. Адитивний та мультиплікативний критерії. Методи рішення задач векторної оптимізації при наявності інформації про важливість критерію

§ 8. Задачі спеціальної структури. Задачі спеціальної структури і методи їх рішення: задачі цілочисельного ЛП, задачі квадратичного і сепарабельного програмування, задачі стохастичного і динамічного програмування, задачі випадкового пошуку

Література

1. Гилл Ф. Практическая оптимизация : пер. с англ. / Ф. Гилл, У. Мюррей, М. Райт. – М. : Мир, 1985. – 509 с.
2. Батищев Д.И. Методы оптимального проектирования / Д.И. Батищев. – М.: Радио и связь, 1984. – 248 с.

Дисципліна: Методи та засоби комп'ютерних інформаційних технологій

Розділ 1. Моделі сигналів

§ 1. Визначення поняття “інформаційна технологія”. Компоненти інформаційної технології. Основні технологічні операції обробки інформації

§ 2. Поняття сигналу і його моделі. Ортогональні представлення сигналів. Частотна форма відображення сигналу. Спектри періодичних сигналів. Спектри імпульсних сигналів

§ 3. Розподіл енергії в спектрі сигналу

§ 4. Випадковий процес як модель сигналу. Ймовірнісні характеристики випадкових процесів. Стационарні і ергодичні випадкові процеси. Спектральне представлення випадкових сигналів. Канонічний розклад

§ 5. Властивості кореляційної функції сигналу. Спектральна густина випадкового сигналу. Розподіл енергії в спектрі сигналу

Розділ 2. Дискретизація сигналів

§ 1. Способи представлення сигналів. Переваги цифрової форми представлення сигналів. Постановка задачі дискретизації сигналів. Дискретизація в часі за допомогою вибірок. Теорема відліків

§ 2. Кореляційний критерій вибору періоду дискретизації

§ 3. Критерій допустимого відхилення. Адаптивна дискретизація

§ 4. Квантування сигналів

Розділ 3. Кількісна оцінка інформації

§ 1. Модель джерела інформації. Ентропія джерела інформації. Властивості ентропії дискретних повідомлень

§ 2. Ентропія об'єднання статистично незалежних систем. Ентропія об'єднання статистично залежних систем

§ 3. Ентропія неперервних повідомлень

§ 4. Кількість інформації як міра знятої невизначеності. Надлишковість повідомлень
§ 5. Узагальнені характеристики сигналів і інформаційних каналів. Теорема Шенона для дискретного каналу без завад. Інформаційний канал із завадами. Теорема Шенона для каналу із завадами

Розділ 4. Кодування сигналів

§ 1. Прості рівномірні цифрові коди. Рефлексивні коди. Коди Грея
§ 2. Основні принципи завадостійкого кодування. Зв'язок коректуючої здатності коду з кодовою відстанню. Побудова кодів із заданою коректуючою здатністю

Розділ 5. Систематичні коди

§ 1. Побудова систематичного коду. Декодування систематичних кодів. Приклади систематичних кодів. Коди Хемінга
§ 2. Загальна характеристика циклічних кодів. Двійкові багаточлени і дії над ними. Побудова циклічних кодів. Утворюючий багаточлен. Декодування циклічних кодів. Матричне представлення циклічних кодів

§ 3. Огляд циклічних кодів з різною виправляючою здатністю. BCH-коди

Розділ 6. Алгоритми стиснення інформації

§ 1. Загальна характеристика методів кодування для стиснення інформації. Статистичне кодування Хафмана і Шенона-Фано. Арифметичне кодування

§ 2. Метод "стосу книг"

§ 3. Алгоритм Лемпела-Зіва. Алгоритм Лемпела-Зіва-Велча

§ 4. Архіватори. Стиснення графічних файлів

Розділ 7. Проблеми захисту інформації

§ 1. Можливі канали витоку інформації. Функції систем захисту інформації. Основні принципи проектування систем захисту інформації. Захист інформації в САПР

§ 2. Криптографічні методи захисту інформації. Види систем криптографічного захисту. Оцінка параметрів криптографічних систем

§ 3. Системи шифрування даних. Стандарт шифрування даних DES і його модифікації. Система В-Срут. Алгоритм швидкого шифрування FEAL-1. Стандарт шифрування по ГОСТ 28147-89

§ 4. Криптографічні системи з відритим ключем. RSA-система шифрування

§ 5. Порівняння криптографічних систем. Техніка управління ключами шифрування

Розділ 8. Захист від несанкціонованого доступу

§ 1. Ідентифікація об'єктів і механізми підтвердження справжності. Паролі

§ 2. Ідентифікаційні картки

§ 3. Надання повноважень і механізми контролю доступу до інформації. Принцип мінімальних привілей

§ 4. Розділення користувачів. Матриці доступу. Реалізація матриці доступу в операційних системах. Анулювання прав доступу

Література

1. Сэломон Д. Сжатие данных, изображений и звука : пер. с англ. / Д. Сэломон. – М. : Техносфера, 2004. – 368 с.
2. Жураковський Ю.П. Теорія інформації та кодування : підруч. / Ю.П. Жураковський, В.П. Полторак. – К. : Вища шк., 2001. – 255 с.
3. Информационные технологии / Н.В. Максимов, О.Л. Голицына и др. – М. : Форум; Инфра-М, 2008. – 608 с.

Дисципліна: Основи автоматизованого проектування складних об'єктів і систем (СОС)

Розділ 1. Методологічні аспекти автоматизованого проектування складних об'єктів і систем (СОС)

§ 1. Поняття складного об'єкта чи системи (СОС). Формальне визначення складної системи. Концепція багаторівневих систем в теорії проектування. Ієрархічні багаторівневі системи, як об'єкт проектування. Основні види ієрархій. Ієрархічний порядок та принцип в технічних СОС (радіоелектронні засоби, технологічні процеси та інше). Декомпозиція систем

§ 2. Життєвий цикл СОС. Об'єкти проектування та об'єкти автоматизації. Місце САПР в

сучасному виробництві. Вимоги до сучасних CAD/CAM/CAE. Основні поняття та визначення, пов'язані з процесом проектування: завдання на проектування, об'єкт проектування, процес проектування, проектні рішення, результат проектування, проектний документ, проект, проектна процедура та операція. Методологія проектування СОС

§ 3. Поняття технології автоматизованого проектування СОС. Стадії та етапи стандартної технології проектування. Задачі функціонального, конструкторського та технологічного проектування. Системний підхід до автоматизованого проектування. Конструкторська ієрархія СОС. Блочно-ієрархічний підхід до процесу проектування. Горизонтальні та вертикальні рівні проектування. Низхідне та висхідне проектування

§ 4. Типові маршрути і процедури проектування. Ітераційний процес проектування. Процедури синтезу, аналізу та верифікації в автоматизованому проектуванні. Принципи побудови маршрутів проектування (МП). Загальний алгоритм процесу автоматизованого проектування. Функціональна схема процесу проектування. Формалізація задач синтезу і аналізу. Способи організації та моделі ПП СОС

§ 5. Поняття середовища проектування. Стратегії автоматизованого проектування СОС. Адаптація САПР до об'єкта проектування. Концепції адаптації САПР

Розділ 2. Склад та структура КСП. Новітні технології в сучасних САПР

§ 1. Склад та структура КСП. Проектуючі та обслуговуючі підсистеми САПР. Типова функціональна структура САПР. Класифікація САПР. САПР в системі сучасного виробництва. Інтеграція САПР з іншими автоматизованими системами підприємства. Підсистеми виробничого планування та управління. Комп'ютерна підтримка прийняття рішень

§ 2. Недоліки стандартної технології автоматизованого проектування. Технології наскрізного і паралельного проектування: основні принципи. Агентна технологія проектування СОС. Системне проектування нових технічних СОС: основні положення системного проектування нових СОС. Схема системного проектування нових СОС

§ 3. Системне середовище САПР – CAD Framework. Поняття середовища проектування. Архітектура системного середовища. Представлення проекту, управління проектними даними та методологією проектування в CAD Framework. Безпаперові технології в проектуванні СОС. Підсистеми ведення проектів в сучасних КСП. Поняття інженерного документообігу. Системи підтримки електронного документообігу на підприємстві

Розділ 3. Автоматизація процесів прийняття рішень на основі математичних моделей і методів в проектуванні СОС

§ 1. Класифікація математичних моделей. Функціональні та структурні моделі. Ієрархія математичних моделей. ММ на мікро-, макро-, та метарівнях. Форми представлення математичних моделей. Вимоги до математичних моделей

§ 2. Математичне моделювання на мікрорівні. Основні рівняння математичної фізики. Рівняння теплопровідності. Рівняння дифузії. Методи аналізу ММ на мікрорівні. Основні положення та порівняння методів скінчених різниць та скінчених елементів

§ 3. Математичні моделі СОС на макрорівні. Компонентні і топологічні рівняння. Форми представлення моделей. Приклади ММ елементів електронних схем. Приклади ММ неелектронної природи. Отримання математичних моделей СОС на макрорівні. Математичні моделі СОС на метарівні

§ 4. Математичні моделі СОС на функціонально-логічному рівні. Моделювання й аналіз аналогових та дискретних пристроїв на ФЛР. Методи логічного моделювання

§ 5. Математичне забезпечення СОС на системному рівні. Основні поняття з теорії масового обслуговування. Аналітичні моделі СМО. Імітаційне моделювання СМО. Подійний метод моделювання СМО. Застосування мереж Петрі

§ 6. Застосування методу скінчених елементів в САПР: алгоритм розрахунку по МСЕ; типи скінчених елементів; поняття про функції форми; дискретизація області і створення SE сітки; задання граничних умов; деформація в МСЕ; точність розрахунків в МСЕ; розв'язок прикладних задач САПР МСЕ

Розділ 4. Задачі параметричного і структурного синтезу в процесах автоматизованого проектування СОС

§ 1. Математичне забезпечення параметричного синтезу в АП СОС. 1) Постановка задач параметричного синтезу: місце процедур синтезу в проектуванні; критерії оптимальності; задачі оптимізації з урахуванням допусків. 2) Огляд методів оптимізації: класифікація методів математичного

програмування: методи одномірної оптимізації; методи безумовної оптимізації; необхідні умови екстремуму; методи пошуку умовних екстремумів

§ 2. Математичне забезпечення структурного синтезу в АПСОС. 1) Постановка задач структурного синтезу: Процедури синтезу проектних рішень; Задача прийняття рішень; Представлення множини альтернатив; морфологічні таблиці; альтернативні графи. 2) Методи структурного синтезу в САПР: системи штучного інтелекту; дискретне математичне програмування; елементи теорії складності

§ 3. Еволюційні методи в задачах синтезу СОС. 1) Постановка задачі пошуку оптимальних рішень за допомогою генетичних алгоритмів: базовий генетичний алгоритм; ефективність застосування генетичних алгоритмів. 2) Генетичний алгоритм: різновиди генетичних операторів; паралельні і гібридні генетичні методи; генетичний метод комбінування евристик; змішаний еволюційний метод; метагенетичний метод; циклічний генетичний метод

Література

1. Норенков И.П. Основы автоматизированного проектирования : учеб. для вузов / И.П. Норенков. – 2-е изд., перераб. и доп. – М. : изд-во МГТУ им. Н. Э. Баумана, 2002. – 336 с.
2. Ли К. Основы САПР (CAD/CAM/CAE) / Кунву Ли. – СПб. : Питер, 2004. – 560 с.
3. Норенков И.П. Системы автоматизированного проектирования : в 9 кн. / И.П. Норенков. – Кн. 1: Принципы построения и структура. – Минск : Вышшая школа, 1987. – 124 с.

Дисципліна: Системне програмування та операційні системи

Розділ 1. Основи системного програмування

- § 1. Загальні поняття та визначення
- § 2. Технічні засоби програмно-технічних систем
- § 3. Реалізація обчислювального процесу в ЕОМ
- § 4. Структура програми на Асемблері. Опис і визначення даних. Види адресації
- § 5. Команди, їх класифікація і структура
- § 6. Модульне програмування
- § 7. Переривання, їх види. Обробка переривань
- § 8. Програмування вводу-виводу
- § 9. Організація вводу-виводу
- § 10. Методи і засоби створення програм із складною структурою
- § 11. Програмування в реальному і захищеному режимі

Розділ 2. Операційні системи та їх підсистеми

- § 1. Визначення, призначення та функції ОС
- § 2. Підсистема управління пристроями
- § 3. Підсистема управління файлами
- § 4. Підсистема управління пам'яттю. Фізична пам'ять
- § 5. Підсистема управління пам'яттю. Віртуальна пам'ять
- § 6. Підсистема управління процесами
- § 7. Управління процесорами
- § 8. Управління ресурсами
- § 9. Мережеві та розподілені ОС. Особливості та реалізація MS DOS, Windows та UNIX

Література

1. Шеховцов В.А. Операційні системи / В.А. Шеховцов. – К. : ВHV, 2005. – 400 с.
2. Зубков С.В. Assembler для DOS, Windows и UNIX / С.В. Зубков. – М. : ДМК-Пресс; СПб. : Питер, 2006.
3. Агуров П. Интерфейс USB. Практика использования и программирования (+ CD-ROM) / П. Агуров. – СПб. : БХВПетербург, 2006.